

# Promenade interactive

à partir de photos

dans

la commune de  
**Gesves**

Départ et retour à l'église de Faulx-les Tombes

Découverte des chemins oubliés

Châteaux, églises, abbaye, ...

Le Samson, ...

Toponymies ....

11 km de plaisir



## A LA RECHERCHE DE LA VACHE PERDUE

non accessible en poussette

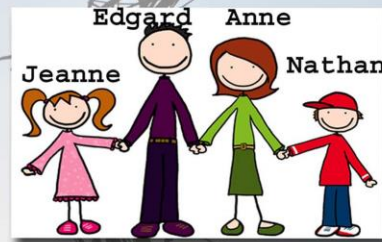
Réalisé par les élèves de 5ème et 6ème primaire de l'école de l'Envol de Faulx-les Tombes  
Classe de Mike avec l'aide précieuse de Sabine  
2011-2013



### Légende:

## A LA RECHERCHE DE LA VACHE PERDUE

Il était une fois, à Faulx-les Tombes, une vache qui pondait des oeufs. Ceux-ci étaient en or et contenaient du lait de jouvence (qui donne la jeunesse éternelle). Mais... cette vache a disparu.



**La famille Moltes** commence la promenade à l'église de Faulx-les Tombes.

Ils ont accepté la mission de retrouver la vache avant l'ordre de Téthéo.

Si celui-ci la retrouvait en premier, il l'utiliserait pour faire le mal.

Si vous arrivez à trouver la vache, en récompense,

**cette famille recevra la jeunesse éternelle.**

**Les photos et l'histoire vous aideront dans le choix de votre route... Bonne promenade**



La famille cherche un indice qui leur permettrait de trouver leur chemin. Ils trouvent une pierre tombale en se promenant autour de l'église. Les inscriptions leur semblent énigmatiques. En y regardant de plus près, ils découvrent un code qui leur indique le chemin. Et vous, le trouverez-vous ? voir **énigme n°1**  
 En rentrant dans la rue du Chaunois, vous chercherez et observerez la statue Saint-Roch. voir **énigme n°2**



Promenade interactive  
 à partir de photos dans la commune de  
**Gesves**

Il est possible de l'apercevoir au pied de la queue du dragon

**Le château de Faulx-les Tombes**

C'est au **10ème siècle** que fut construit ici le castel originel. Ce n'est qu'au **13ème siècle** que le premier château fut érigé, il appartenait alors au **comté de Namur**. Le château actuel de style **néo gothique** a été construit par l'architecte **Henri Beyart** (c'est lui qui figurait sur les derniers billets de 100 francs belges) en 1872. Il lui a donné le style « Troubadour ».  
 Il fut fortement abîmé par **un incendie en 1961**. Il ne restait alors que quatre tours sur cinq.  
 En 1972, la commune d'Etterbeek racheta le château et y **organisa des classes vertes** et du tourisme social. **Le château fut aménagé en hôtel**. Il contenait vingt-trois chambres et pouvait loger cinquante personnes. En 1976, un restaurant fut construit à proximité du château, il pouvait accueillir cent cinquante couverts. Le domaine tomba en faillite en 1988. Depuis 1990 c'est la société Demloc qui en est propriétaire. Hélas il ne se visite pas et le restaurant a été abandonné.







Arrivés au rond-point, ils croisent un fermier qui rejoint son champ en tracteur. Il leur dit avoir vu la vache brouter calmement dans le champ qui se trouve en hauteur via la rue de la Briqueterie. En suivant les indications du fermier, ils



se retrouvent **au pied de la queue du dragon**, (une belle oeuvre qui domine le village). Ils suivent les indications mais la vache n'est toujours pas en vue...  
(malgré que le champ est parfois rempli de vaches)

5

### ***L'abbaye de Grandpré***

***Patrimoine dans la commune qui ne se trouve pas sur le parcours***

*Au 7ème siècle, il n'y avait à cet emplacement qu'une grange. Elle était dressée sur des terres appartenant à l'abbaye de Villers-en-Brabant, maintenant connue sous le nom de Villers-la-Ville. L'abbaye de Grandpré ne vit le jour qu'au 13ème siècle. En effet, Philippe II de Courtenay, comte et marquis de Namur émit le vœu, avant de partir en croisade, de faire construire une abbaye à cet endroit. Hélas il décéda en 1228, avant d'avoir vu son vœu se réaliser. Sa sœur, Marguerite, se chargea d'y remédier. Elle prit tout d'abord contact avec l'abbé de Villers, Guillaume de Dondelberg. Celui-ci accepta. Les accords seront signés le 1er août 1231 et il envoya douze moines et un abbé pour réaliser une nouvelle fondation sur le territoire de Mozet au lieu-dit de Grandpré à Faulx. Les douze moines et l'abbé Jean arrivèrent le 15 août de la même année. Ce fut tout d'abord un prieuré, il n'obtint le statut d'abbaye que plus tard. Le nombre de moines ne dépassa jamais vingt et l'abbaye resta abbaye-fille de Villers-la-Ville. De l'ancienne abbaye, il ne reste que le portail d'entrée, les bâtiments de la ferme et le moulin. Vous pouvez d'ailleurs voir, deux magnifiques meules en pierre sur sa façade. Le domaine est traversé par le Samson qui le faisait autrefois tourner.*



6



En longeant la ferme et les gîtes de la Sart Mère, le papa voit des traces et emmène sa famille vers les bois en montant sur le côté gauche de la bâtisse. En levant les yeux à l'orée du bois, Nathan le petit garçon découvre deux lettres d'or. voir **énigme n°3**



**La vache est sûrement passée par là !**

Tout à coup, Jeanne aperçoit l'emblème de l'ordre de Téthéo. Vite, il faut les rattraper (en suivant l'emblème) avant qu'ils trouvent la vache...

7

## Toponymie ou la signification des noms de rue.

Pendant votre promenade vous longerez des rues au nom savoureux. Certains puisent leur origine dans le wallon, d'autres dans l'histoire de notre région, de ses personnages célèbres ...

**Voici la signification des noms de quelques rues de notre commune...**

- **Rue des Comognes**, ce nom ne vous est sûrement pas inconnu, il revient en effet dans nombre de communes de Belgique. Les comognes étaient des terres communes, qui appartenaient à la commune.
- Fays, Fau sont des mots qui signifient « hêtre », vous aurez donc vite compris que **l'impasse Bas Fays** est une rue sans issue, située dans le bas du village et plantée de hêtres.
- **Le Croquet**, bien connu des enfants du village pour son bois du même nom, signifie « petit coin ».
- **Chenois** signifie « planté de chênes », on peut donc supposer que la **rue du Chaenois** est une déformation de ce mot et qu'elle fut jadis plantée de chênes.
- **La rue du Paradis** n'a rien de paradisiaque mais c'est là qu'on trouve des tombes gallo-romaines.
- **La rue du Pré d'Amite** viendrait du nom d'une dame appelée Ide. L'ancien nom serait donc rue du Pré Dame Ide et aurait été transformé au fil du temps.
- **Le Pourrain** signifie « terre poussiéreuse et sableuse ».
- Certaines rues tirent leur nom de personnages célèbres comme la **rue Léon Pirsoul** : c'est un auteur wallon qui écrivait des pièces de théâtre, des contes. Il a aussi rédigé un dictionnaire wallon-français.
- Et enfin, certains noms de rues ne demandent aucune explication tant leur nom est révélateur comme : la **rue des Bourreliers** (qui travaille le cuir), **rue de la Briqueterie**, **rue du Sabotier**, **rue des Carrières** ...

8





Après quelques minutes de marche dans le bois, Jeanne, la petite fille, aperçoit sur un pont en bois, un marcassin. Elle décide de le suivre...  
Et voici, qu'en plein bois, elle découvre un potager\*. Le marcassin prend peur, il s'enfuit et la famille le poursuit



pour se retrouver au pied d'un arbre doré\* ! En continuant le chemin, ils rencontrent une jeune femme qu'on dirait tout droit sortie d'un conte de fée. "Je m'appelle Dame Ide, mon nom a été transformé au fil du temps." voir énigme n°4

\*sur le côté gauche de votre chemin







Ils vont de surprises en surprises...

"En sortant du bois, vous devez suivre ma rue. Au coin, vous trouverez **une potale.**" Observez-la bien

voir **énigme n°5**



Au bout de la rue, le petit garçon découvre près de **la chapelle**, un monocle appartenant à l'ordre de Téthéo.



C'est magique, grâce à cet objet, il voit les traces de Téthéo dans la rue de la Chapelle (à gauche)...

11

## Le Samson

Vous n'aurez pas la chance de le rencontrer sur votre trajet

Le Samson est une rivière de Belgique coulant dans la région du **Condroz**, en province de Namur (région wallonne). Il arrose notamment la commune de Gesves.



**« Au pays de l'eau qui fait chanter la pierre. »**

Il prend **sa source** près de Gramptinne à 270 mètres d'altitude. Il coule d'abord dans la campagne, ensuite il se glisse entre les collines avant de creuser son lit dans les calcaires. D'autres ruisseaux venant de Sorée, Florée, Sorinne, Courrière, et Faulx viennent se joindre à lui.

Le Samson porta plusieurs noms au fil du temps : **Gengeavia**, **Ry del Vau** (c'est encore le nom d'une rue de Gesves), **Ruisseau de Gesves**.

Le Samson est un **affluent de la rive droite de la Meuse** dans laquelle il se jette à Thon à **seize kilomètres** de sa source. C'est une rivière rapide et ses crues peuvent être surprenantes. Sa déclivité est une des plus fortes de Wallonie :

1 mètre 10 sur cent mètres (en moyenne), ce qui en fait presque un torrent.

Les eaux du Samson sont encore relativement pures. Cela a permis aux universités de Namur et Liège d'y développer un projet pilote pour la réintroduction du saumon.

12



Pour tenter de le rattraper, ils tournent à droite en pressant le pas (voir photo n°1). Malgré leur rapidité, ils n'arrivent pas à l'apercevoir et ne savent plus par où aller ... voir **énigme n°6**



Anne, la maman, propose de prendre la rue qui porte son nom. Edgard, le papa lui demande: "Pourquoi ce choix?"

"Intuition féminine" répond-t-elle...

13



Nathan regarde à nouveau dans le monocle et voit de nouvelles traces. "Maman, tu avais raison, c'est par ici"crie l'enfant. Il emmène tout le monde à gauche (voir photo n°1).



"Au bout de la rue, encore à gauche " dit-il (voir photo n°4). Tout à coup, le monocle se brouille et la magie disparaît...

voir **énigme n°7**

14





La famille poursuit son chemin et croise un étrange koala fossilisé, accroché à un arbre. Il prend vie et leur dit : "Surtout ne prenez pas la route quand vous la croiserez, prenez plutôt le chemin opposé".



Après quelques minutes de marche, Téthéo surgit dans leur dos et passe une porte en bois mystérieuse. Il ne ressortira jamais car Nathan et Jeanne se sont précipités pour bloquer la porte.

15

### Voici la légende et l'histoire vraie de la guerre de la vache.

#### La légende

Toute cette histoire commence par un vol : Jean, un paysan de Goesnes (comté de Namur) vole une vache à Rigaud de Corbion, habitant de Ciney (principauté de Liège). Quelques semaines plus tard, à lieu un marché à Andenne. On y voit beaucoup de paysans dont le voleur de la vache mais aussi son propriétaire. Bien sûr, Rigaud de Corbion voit sa vache. Il se plaint au bailli. Celui-ci propose un marché à Jean : « Si tu lui rends sa vache il ne te sera rien fait. » Jean accepte le marché et ramène la vache à Ciney. Mais le bailli ne respecte pas sa parole, il fait arrêter Jean et le fait pendre. Le seigneur de Goesnes, pour venger son paysan, ravagea les campagnes de Ciney. Pour se venger à leur tour, les Liégeois détruisirent le château de Goesnes. Et c'est ainsi que la guerre éclata. Beaucoup de villages prirent part aux combats, certains dans le camp des Liégeois, d'autres dans le camp des Namurois. Elle dura des années. Tout ça à cause d'une vache !

Vous verrez, pendant votre promenade, plusieurs panneaux hexagonaux « route guerre de la vache », vous pouvez en voir beaucoup d'autres en Wallonie. Ils montrent les différents villages où s'est déroulée cette guerre.

#### La véritable histoire.

En réalité cette guerre éclata à cause des territoires. Dans la famille d'Arnold de Beaufort, il y avait trois domaines : Beaufort, Goesnes et Fallais. Ces trois domaines appartenaient au prince évêque de Liège, Jean d'Enghien. Après plusieurs héritages, une partie des propriétés de la famille de Beaufort passa dans le comté de Namur. En 1275, Nicolas et Richard de Beaufort firent assassiner le mailleur et un échevin de Ciney. On ne connaît pas leurs motivations. Pour se venger de la perte de territoire, l'évêque de Liège fit détruire Goesnes. En 1276, la guerre éclata, tout le monde s'en mêla : l'évêque de Liège, le comte de Namur, le comte de Brabant. Finalement c'est le roi de France qui mit fin au conflit en envoyant des arbitres. Les accords eurent lieu dans la ville d'Andenne, ils furent longs à mener. On voit bien, ici, que cette histoire n'a rien à voir avec une vache. C'est l'écrivain Jean Hocsem (secrétaire de l'évêque de Liège entre 1325 et 1347) qui inventa la légende de la guerre de la vache. Il ne connaissait pas l'origine du conflit et il introduisit le vol d'une vache dans l'histoire. La légende était née, elle a été écrite vers 1330. La légende continua avec Jean d'Outremeuse. Celui-ci est né en 1338 et était clerc auprès de la cour de Liège. Il était écrivain et retranscrivit la légende. Il était très connu pour ses fantaisies et ses mensonges. On imagine qu'il a ajouté sa touche à cette histoire déjà transformée par Hocsem...

16







Arrivée en bas de la colline, la famille se repose sur de jolies chaises rouges accrochées aux arbres ( à votre droite). Ceux-ci sans doute un peu magiques, font tomber quelques



feuilles pour leur indiquer le chemin. Ils se dirigent donc vers le village de Faulx-les Tombes. Tout à coup, ils aperçoivent un petit pont en bois. Jeanne n'hésite pas une seconde à prendre ce chemin ... (communal)

voir **énigme n°8**

17



Un joli parcours à travers champs les emmènent devant une ancienne ferme. Ils constatent qu'ils sont revenus à leur point de départ. Ils se sentent tristes, ils n'ont pas trouvé la vache. Alors, ils retournent vers leur voiture ... SURPRISE ! Ils voient la vache au milieu d'une



magnifique plaine de jeux. La famille a rempli la mission, la jeunesse éternelle est à eux. *Et vous, vous sentez-vous plus jeunes ?*

18

**Maintenant que tu as terminé, il faut résoudre la grande énigme.**

Si l'on considère que 1=A,

Vous trouverez mes deux premières lettres dans l'énigme 2

Vous trouverez ma troisième lettre dans l'addition entre le premier chiffre de l'énigme 2 et le premier chiffre de l'énigme 7

Ma lettre suivante se trouve à la fin du prénom de la maman.

Ma dernière lettre se trouve en associant le premier chiffre et le dernier chiffre de l'énigme 2.

Vous obtenez ainsi ma lettre finale

Quel mot avez-vous trouvé ? .....

**Sources bibliographiques et internet**

[http://membres.multimania.fr/yvonmahieu/4\\_gesves.htm](http://membres.multimania.fr/yvonmahieu/4_gesves.htm)

[http://fr.wikipedia.org/wiki/Samson\\_\(rivi%C3%A8re\)](http://fr.wikipedia.org/wiki/Samson_(rivi%C3%A8re))

[www.gesves.be](http://www.gesves.be)

« Le nouveau dictionnaire des noms de lieux en Wallonie »

J-J Jespers, éd. Racine, 2011

« Légende et réalité: la guerre de la vache de Ciney (Ciney 1275 - Andenne 1278) »

Philippe Wascotte, Ed. Lallemand, 1998

**LES ENIGMES**

**Enigme 1 :** Autour de l'église, vous observerez et trouverez une pierre tombale.

La première lettre du nom gravé, vous indique la direction à prendre. Je dois partir à .....

**Enigme 2 :** Dans la rue du Chaunois, vous regarderez sur votre droite et vous découvrirez la statue.

Observe-la ! Combien y a-t-il de trous ronds ? Il y a ..... trous.

**Enigme 3 :** Dès l'entrée du bois, vous observerez le haut des arbres et vous découvrirez deux lettres d'or.

Quelles sont-elles ? ..... et ..... . Ces lettres vous donnent la direction à prendre !!!!

**Enigme 4 :** En lisant la page consacrée à la Toponymie, vous trouverez le nom actuel de Dame Ide.

Note-le ici. ....

**Enigme 5 :** Sur votre gauche se trouve une potale. La croix n'est pas entière mais si on considère qu'elle

représente la rose des vents, quel est le point cardinal manquant ? .....

**Enigme 6 :** La maman de la famille Moltès porte le même prénom que la rue que vous allez emprunter.

Note ici ce nom. ....

**Enigme 7 :** Dans la rue du Haras, vous observerez les maisons à votre gauche. Vous découvrirez

une date gravée. Note-la ici. ....

Si on considère que a=1 et que e = 5, avec la date, tu découvriras une lettre qui est le début de l'endroit

où tu dois te rendre. Quel est ce mot (en 4 lettres) ? ..... .....

**Enigme 8 :** Le chemin en bois, tu observeras ! Tu y découvriras un objet gravé. Quel est-il ? .....